
Documentation technique



Descriptif

Sélecteur électronique

G-13.6000

11.03 JBe / ds
Version 3.2
AB.13.6-F

Sélecteurs de la série G-13.6000

Aperçu des avantages :

- 2 appareils en un, grâce à la configuration 2x12
- grande diversité des fonctions
- système de mesure à rejet de fausses pièces garanti
- protection élevée contre les manipulations
- fonctionnement avec détecteur d'activité permettant une exploitation par pile ou accumulateur

Préface Cette description donne un aperçu des principales caractéristiques techniques des sélecteurs éprouvés en pratique de la série G-13.6000 et de leurs différentes variantes. L'annexe à cette description comprend également les caractéristiques techniques, schémas de connexions et aperçus des variantes.

N'hésitez pas à nous contacter pour toute demande de renseignements. Nos agents technico-commerciaux se feront un plaisir de vous être utiles.

National Rejectors, Inc. GmbH

Sommaire

1	Informations générales	4
	Aperçu général du sélecteur G-13.6000	4
	Variantes	5
2	Caractéristiques de la série	6
	Système de mesure	6
	Réglage des canaux	6
	Blocage individuel	7
	Sorties de tri	7
	Détection de fil	7
	Mode d'apprentissage	8
	Basculement entre les blocs	10
3	Description des variantes	11
	Sélecteur standard	11
	Variante Casino	11
	Stepper	12
	Variante avec horloge	13
	Stepper à deux prix	15
	Stepper TV	16
	Annexe	19
	Nettoyage	20
	Caractéristiques techniques	21
	Occupation des bornes du sélecteur standard	22
	Occupation des bornes du Stepper	22

1 Informations générales

Aperçu général du sélecteur G-13.6000

Le G-13.6000 est un produit éprouvé dans le monde entier par l'industrie des distributeurs et automates de format 3 1/2" normalisé. Son design modulaire et sa construction compacte en font une solution optimale se prêtant aux nombreuses applications du secteur des machines à sous et des prestations de services.

Le nouveau processeur de type CMOS et l'électronique de pure technique SMD sont aptes à garantir une **diversité accrue des fonctions**, un **perfectionnement du système de mesure** et une **protection élevée** contre les manipulations. L'appareil dispose dorénavant de l'avantage supplémentaire de **2 x 12 canaux de pièces**.

A partir du modèle /1 (marquage au sein numéro du modèle), le G-13.6000 offre la possibilité par l'actionnement d'un commutateur de basculer entre deux configurations (blocs), chacune dotée de 12 canaux de pièces. Ces blocs permettent une programmation individuelle et l'attribution de différentes combinaisons de pièces. Ces attributs sont un atout de plus dès qu'il s'agit de basculer avec flexibilité entre les monnaies.

La brève durée d'enclenchement se prête parfaitement au service doté d'un soi-disant **fonctionnement avec détecteur d'activité**. Ceci signifie qu'un détecteur placé en amont de la fente d'introduction de l'appareil est capable de mettre le sélecteur en service. Cet attribut est avantageux pour les distributeurs à piles et / ou à accumulateurs.

Le **mode d'apprentissage** confère plus de flexibilité de sélection des pièces et jetons à l'exploitant du distributeur. Ce mode présente l'avantage de permettre une programmation sur site et sans éléments complémentaires des différents types de pièces ou de jetons en quelques secondes.

Comme tous les sélecteurs électroniques de NRI, le paramétrage et l'adaptation des appareils de la série G-13.6000 / G-13.7000 peut se faire à l'aide d'une **station de programmation**. Il suffit, pour ce faire, d'employer le logiciel spécial de paramétrage utilisable sur des ordinateurs IBM compatibles PC KUNEMP (*contacter NRI pour de plus amples informations*).



Ne pas échanger l'appareil sous tension !

Variantes

Tandis que la série G-13.6xxx regroupe toutes les **variantes sans panneau frontal**, la désignation G-13.7xxx comprend les différentes **versions de panneau frontal**.

La série porte sur deux gammes de produits divisées en trois respectivement quatre variantes :

- | | |
|---|-----------------------|
| 1. Sélecteur standard
6 lignes de sortie parallèles | G-13.6000 / G-13.7000 |
| 2. Variante Casino
– acceptation rapide de la pièce
– renforcement en acier V2A | G-13.6100 |
| 3. Variante avec horloge
paramétrage de la durée de l'impulsion de sortie | G-13.6200 / G-13.7200 |
| 4. Stepper à deux prix
– gestion de la monnaie à rendre
– compteur des ventes | G-13.6300 / G-13.7300 |
| 5. Stepper TV
– pour jeux vidéos / flippers
– sortie par impulsion sérielle
– concession de remises | G-13.6400 / G-13.7400 |

2 Caractéristiques de la série

Systeme de mesure

Les caractéristiques des pièces introduites sont détectées par six **sondes de mesure** positionnées en série. Les paramètres mesurés sont notamment le diamètre, l'épaisseur, l'alliage et l'estampage pour certaines pièces.

Les valeurs mesurées ainsi recueillies sont comparées avec les bandes d'acceptation enregistrées pour les 12 canaux. Toute concordance intégrale avec un canal fait que le sélecteur évalue que la pièce introduite est conforme à l'information de sortie programmée, sauf si ce canal est « bloqué » par le commutateur DIL correspondant ou une ligne d'entrée.

Suite à la mesure, un barrage photoélectrique situé dans la piste d'acceptation contrôle l'acheminement correct de la pièce introduite dans la voie de la caisse. Ce « contrôle d'encaissement » est complété d'un « contrôle de tri » pour les appareils munis d'une fonction de tri. Ce n'est qu'après le passage de cette sonde de contrôle supplémentaire que le signal de la pièce est déclenché. Ainsi, les appareils de cette série contrôlent la zone d'acceptation dans son ensemble, incluant également la direction de chute, et préviennent les manipulations.

Réglage des canaux

Les sélecteurs disposent de 12 canaux permettant de programmer tous les types de pièces souhaités. En dehors de la largeur de bande **normale**, de nombreuses variantes disposent de la possibilité de paramétrage supplémentaire d'une largeur de bande **étroite**. Le paramétrage d'un canal **très étroit** est possible pour les types de pièces sujets à un gros risque de fausses pièces, afin d'offrir une protection maximale contre les abus. Il va donc de soi que plusieurs canaux peuvent être dotés de la même valeur des pièces. Les paramétrages respectifs figurent dans un tableau de la plaque signalétique (*rangée supérieure : canaux de 1 à 6, rangée inférieure : canaux de 7 à 12*).

Blocage individuel

Le dos du sélecteur est équipé de deux rangés de commutateurs comportant six respectivement huit commutateurs DIL. Ces commutateurs permettent de procéder au blocage individuel des canaux de pièces. Il suffit, pour ce faire, de commuter le commutateur respectif **vers le haut**. *(Si un type de pièces est attribué à plusieurs canaux, p. ex. pour des anciennes et nouvelles pièces ou pour différentes largeurs de bande, ceci impose le basculement de la totalité des commutateurs concernés.)*

Six lignes de sortie sont attribuées aux 12 canaux de pièces (*non valable pour les steppers*). Toute pièce introduite identifiée déclenche un signal attribué à une ligne. Lors d'un blocage externe d'un type de pièces, la ligne de sortie respective est mise au potentiel de la masse. Le **blocage de l'acceptation dans son ensemble** (*tous les types de pièces*) s'opère à l'aide de la ligne 6.

Sorties de tri

Une prise JST est installée sur la platine. Cette prise permet d'exciter des relais ou des dérivations de triage. Etant donné qu'il s'agit de **lignes bidirectionnelles**, ces dernières peuvent aussi recevoir des signaux. Si un relais signale p. ex. un « plein », les pièces sont dérivées dans la caisse.

Un paramétrage des sélecteurs en usine peut également se faire de manière à ce que la **ligne de remboursement** déclenche un signal de sortie sur le câble de raccordement à 10 broches.

Détection de fil

Afin de protéger les sélecteurs contre les manipulations dues à l'introduction de fils, ils sont équipés d'un **contrôle d'encaissement dépendant de la direction**. Ceci signifie que le signal de pièce est uniquement émis du moment que la pièce passe devant le barrage photoélectrique en provenance de la direction d'introduction. D'autres éléments constructifs de l'appareil évitent qu'on puisse retirer une pièce préalablement introduite.

Les appareils **sans panneau frontal** disposent du contrôle d'encaissement sur le **côté gauche**, tandis que ce contrôle se trouve **sur le côté droit** pour les appareils **avec panneau frontal**.

L'incorporation supplémentaire d'un ressort en guise de blocage de la restitution est possible pour les sélecteurs standard de la série G 13.6000.

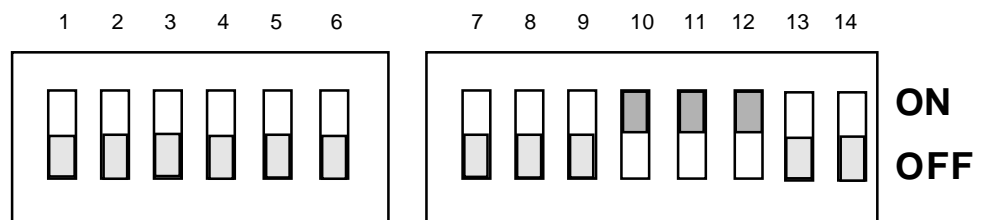
Mode d'apprentissage

Le mode d'apprentissage permet de programmer les pièces ou jetons dans les canaux 10 et 11 sans faire appel à d'autres moyens. Le mode d'apprentissage est programmable pour toutes les variantes G-13. Une combinaison de la variante d'un stepper à deux montants avec un compteur des ventes et le mode d'apprentissage n'est cependant pas recommandée, étant donné que les missions des différents commutateurs de blocage individuel du douzième canal pourraient se chevaucher.

Manière de procéder :

Le sélecteur demeure branché au distributeur.

- Le dos du sélecteur est équipé de deux rangés de commutateurs. Placer le commutateur n° 12 sur ON.
- Selon que l'instruction doit porter sur le canal 10 ou 11, commuter le commutateur DIL correspondant sur ON.
- Introduire les pièces ou jetons du type souhaité. Suite à l'introduction de la dixième pièce (jeton), le sélecteur déclenche un signal acoustique (cliquetis de la piste d'acceptation). **Les valeurs mesurées sont enregistrées.**
- Placer à nouveau le commutateur 12 sur OFF.
- Replacer également le commutateur pour le canal 10 ou 11 sur OFF. La piste d'acceptation clique à nouveau et confirme que la programmation est effectuée.



A supposer que le taux d'acceptation d'une pièce ou d'un jeton programmé en mode d'apprentissage ne soit pas suffisant, procéder à la programmation du type de pièces ou de jetons en appliquant une bande d'acceptation plus large. Pour ce faire, procéder comme suit :

- Placer le commutateur DIL 12 sur ON. Le mode d'apprentissage est actif.
- Commuter le canal 10 ou 11 souhaité sur ON.
- Insérer le nouveau type de pièces / de jetons au moins 10 fois. La piste d'acceptation clique 1 fois. Les valeurs de la pièce sont enregistrées.
- Commuter le canal 10 et 11 sur ON.
Les bandes d'acceptation larges sont calculées.
- Placer le commutateur DIL 12 sur OFF.
- Commuter les canaux 10 et 11 sur OFF.
Le type de pièces est programmé. Le mode d'apprentissage est achevé et les canaux 10 et 11 sont débloqués pour acceptation.

Si la piste d'acceptation clique 2 fois, ceci pourrait trouver son origine dans les faits suivants :

- La pièce n'était pas programmable en raison d'un chevauchement des limites d'acceptation avec des pièces / jetons programmés au préalable
- Survenance d'un code d'erreur pendant la mesure
- Interruption prématurée de la programmation
- Attribution impossible des limites d'acceptation à un canal, en raison de la commutation du commutateur DIL 10 ou 11 sur ON au lieu du commutateur DIL 12.

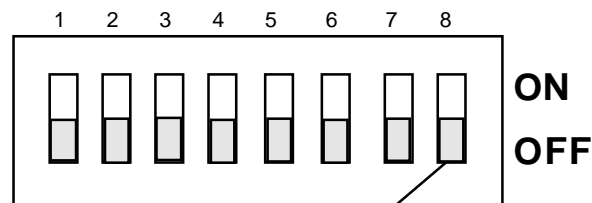
Si la programmation d'une pièce / d'un jeton s'est avérée impossible, les valeurs préalablement enregistrées demeurent acquises dans tous les cas.

Basculement entre les blocs

A partir de la série G-13/1, le sélecteur offre la possibilité de gérer deux configurations indépendantes l'une de l'autre. Chacun de ces « blocs » permet d'attribuer 12 canaux de pièces individuels ainsi que les tableaux correspondants (valeurs, informations de tri etc.). Cette programmation a lieu soit par NRI soit par le SAV. Bien que la programmation puisse porter sur les deux blocs, l'activation demeure toujours limitée à un seul bloc à la fois, dont l'appareil se sert pour la mesure de la pièce. Une identification des appareils est possible en consultant la plaque signalétique comportant des indications précises.

Cette fonction est idéale pour consigner une deuxième combinaison de pièces avec des informations d'interface individuelles (tableaux) au système en complément de la monnaie actuelle. Le passage d'une monnaie à une autre désactive tout simplement les paramètres valables jusqu'au passage en activant simultanément les nouveaux paramètres. Une application supplémentaire du basculement consiste à augmenter la flexibilité lors de la commutation d'interfaces du distributeur indépendantes de la monnaie.

Le basculement s'opère pour tous les appareils standard avec un **seul** commutateur DIL !



Basculement entre les blocs

Le dos du G-13 est équipé de deux rangées de commutateurs l'une à côté de l'autre. Afin de basculer entre le bloc 0 et le bloc 1, se servir du commutateur n° 8 de la rangée droite. Pour ce faire, procéder comme suit :

- Couper l'alimentation en courant.
- commuter le huitième commutateur de la rangée droite
 - vers le bas = uniquement bloc 0 actif (à gauche sur la plaque signalétique)
 - vers le haut = uniquement bloc 1 actif (à droite sur la plaque signalétique).
- Brancher l'alimentation en courant
- Contrôler l'acceptation de la pièce (cf. plaque signalétique)

3 Description des variantes

Sélecteur standard

Chaque pièce introduite est vérifiée quant à son type et sa validité avant son attribution au canal respectif. Dès que la pièce a traversé la zone du barrage photoélectrique, le système déclenche un signal d'impulsion (*100 ms*) destiné à la ligne de sortie attribuée et la sortie est mise au potentiel de la masse par un collecteur ouvert transistor. La pièce est refusée si le barrage photoélectrique est bloqué lors de l'introduction de la pièce.

Etant donné que l'attribution des canaux à différentes sorties est possible en usine, le système permet p. ex. aussi un codage binaire du signal de pièce ou l'attribution de plusieurs lignes à un type de pièces.

Variante Casino

La variante Casino dispose de deux particularités :

1. **Acceptation rapide de la pièce**

La vitesse d'introduction peut s'élever à jusqu'à **6 pièces / seconde**, sans risque de perturbations ou de génération de faux signaux.

2. **Renforcement en acier V2A**

Le renforcement de la zone d'introduction réduit l'usure susceptible de provenir du débit habituellement élevé de pièces des machines à sous.

Afin que cette variante soit encore plus sûre, son équipement en option d'un **signal d'encaissement** sur la ligne de remboursement (*ligne 5*) est possible. Les signaux de pièces et d'encaissement sont émis indépendamment l'un de l'autre. Etant donné que la piste d'acceptation est simultanément excitée, le contrôle de la pièce consécutive peut se faire sans retardement. (*La piste d'acceptation supporte donc un signal permanent sans la moindre difficulté*).

Stepper

Un stepper est un sélecteur doté d'une **fonction crédit**. Une attribution de canaux n'est pas prévue pour ce type d'appareils. Le fonctionnement porte, bien au contraire, sur la définition de la valeur de la pièce introduite que le système totalise jusqu'atteinte d'une valeur préalablement déterminée (*prix*). Dès que la valeur préalablement déterminée est atteinte, le stepper déclenche une fonction. Il dispose en tout de **deux lignes de sortie** permettant un paramétrage indépendant. Le paramétrage de la **variante avec horloge** porte sur les lignes de fonction, tandis que la variante du **stepper à deux prix** utilise des lignes de prix.

Tous les steppers sont équipés de deux rangés de commutateurs DIL, disposant chacune de huit commutateurs. Ces rangées servent au **paramétrage du prix de vente** (*exception faite de la variante avec horloge / Stepper TV*). Le paramétrage se fait en code binaire. La valeur attribuable à un commutateur est indiquée sous le commutateur respectif. Toute valeur située entre 1 et 255 est possible par paramétrage d'une combinaison de ces 8 commutateurs. Le nombre de pas sert de multiplicateur des plus petites valeurs de la pièce pour le calcul du prix. La limite d'acceptation se situe à 230.

Si un des deux prix est placé sur 0, la ligne de fonction correspondante est activée en permanence et son annulation est impossible. Dans un tel cas, on parle d'un **mode de vente libre**.

Les **jetons** (*chips*) permettent une activation directe des lignes de fonction et une augmentation simultanée du crédit en fonction de la valeur réglée sur le commutateur de prix.

Vente multiple

En cas d'introduction d'une valeur trop élevée, l'appareil dispose de trois possibilités quant au **crédit restant** à régler en usine :

- **Variante A :**

Variante à deux prix

- Le crédit restant est effacé après la vente.
- La vente multiple est impossible.
- Les deux prix sont utilisables.
- Blocage d'acceptation dès l'atteinte du montant.

- **Variante B :**

Vente multiple – Type 1

- Le crédit restant demeure acquis après l'effacement du premier montant.
- La vente multiple est possible.
- Seul le premier montant est utilisable.
- Le deuxième commutateur est positionné sur vente libre.

- **Variante C :**

Vente multiple – Type 2

- Le crédit restant est effacé après 2 minutes. L'opération d'effacement est supprimée en cas d'introduction d'une autre pièce pendant cette période.
- Seul le premier montant est utilisable.
- Le deuxième commutateur est positionné sur vente libre.

Variante avec horloge

La fonction avec horloge est une variante qui déclenche l'effacement automatique du crédit respectivement la **désactivation de la ligne de fonction suite à l'écoulement d'une durée préalablement déterminée**.

Une **unité de temps** comporte habituellement 60 secondes bien que son paramétrage en usine à une valeur située entre 1 et 255 secondes soit possible.

La **durée** est déterminée par la valeur des pièces introduites. La rangée supérieure des deux rangées de commutateurs permet de déterminer le coût d'une unité de temps (*cf. fig. 2*).

p. ex. : plus petite pièce = 0,10 DEM / facteur réglé = 10 (2 + 8)

∅ Prix / minimum = 1,00 DEM

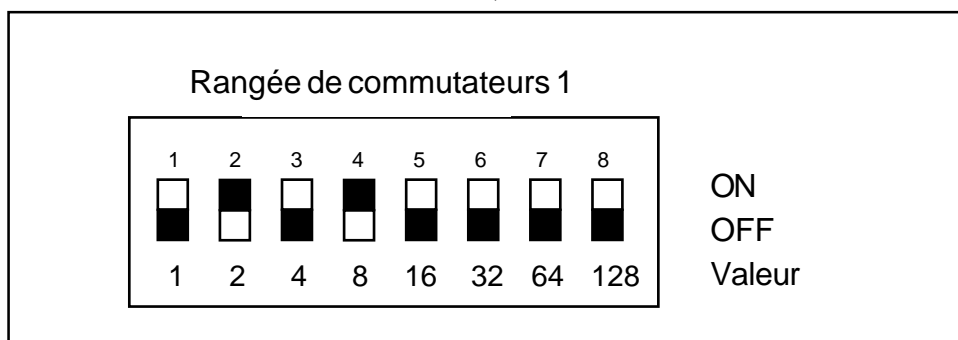


Fig. 2 : Paramétrage du prix d'une unité de temps

Chaque pièce introduite augmente le crédit en fonction de sa valeur respective. L'affichage du montant total actuellement introduit peut se faire sur un **afficheur**.

La rangée inférieure des commutateurs est destinée à la définition du montant du crédit servant au démarrage de l'unité de temps (*cf. fig. 3*).

p. ex. : plus petite pièce = 0,10 DEM / facteur réglé = 20 (4 + 16)

∅ montant du crédit de démarrage = 2,00 DEM

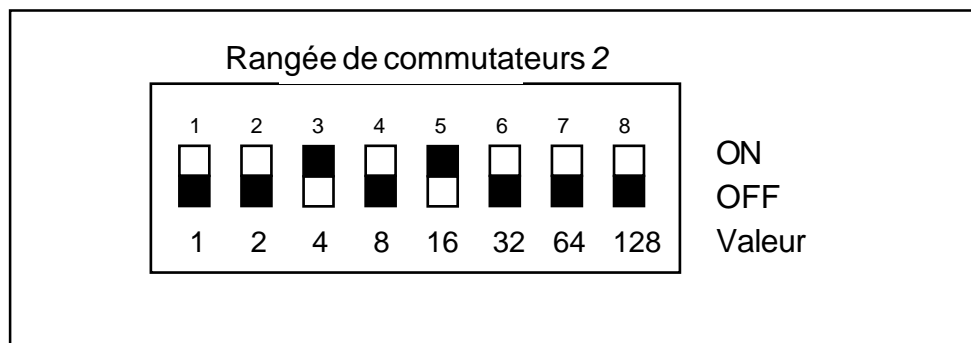


Fig. 3 : Paramétrage du montant du crédit au démarrage

Dès que le crédit réglé à l'aide du boîtier de commutation 2 est atteint ou dépassé, l'afficheur n'affiche plus la valeur, mais la durée. Un point clignotant indique l'écoulement de la durée. La **ligne de fonction 1** est simultanément déclenchée. Elle demeure active pendant toute la durée.

Si la ligne de blocage général n'a pas été activée, l'introduction consécutive de pièces demeure possible. La durée affichée par l'afficheur augmente en conséquence.

Dès que la dernière unité de temps coule, la **ligne de fonction 2** est également activée. Ce signal peut p. ex. servir de signal acoustique. L'écoulement de la durée est affiché par l'afficheur et les lignes de fonction 1 et 2 sont désactivées.

Une interruption du décompte de la durée déclenchée par le distributeur est possible à tout moment à l'aide de la **ligne 8** (*ligne d'effacement*) (*signal high / haut*) de même qu'un démarrage (*signal low / bas*).

Le **crédit restant** est affiché suite à l'activation du bouton de remboursement.

Emploi de jetons

Lors de l'introduction d'un jeton, attribué à la **rangée de commutateurs 1**, le crédit augmente selon le prix d'une unité de temps.

Lors de l'introduction d'un jeton, attribué à la **rangée de commutateurs 2**, le crédit augmente selon le prix respectif réglé pour cette rangée. Le nombre d'unités de temps augmente en conséquence.

Stepper à deux prix

Cette variante de stepper dispose, comme la précédente, de deux rangées de commutateurs pour le réglage des prix de vente. La rangée supérieure sert au paramétrage du premier prix, tandis que la rangée inférieure est destinée au deuxième prix.

p. ex. : plus petite pièce = 0,10 DEM / valeur réglée = 6 (2 + 4)

∅ Prix = 0,60 DEM

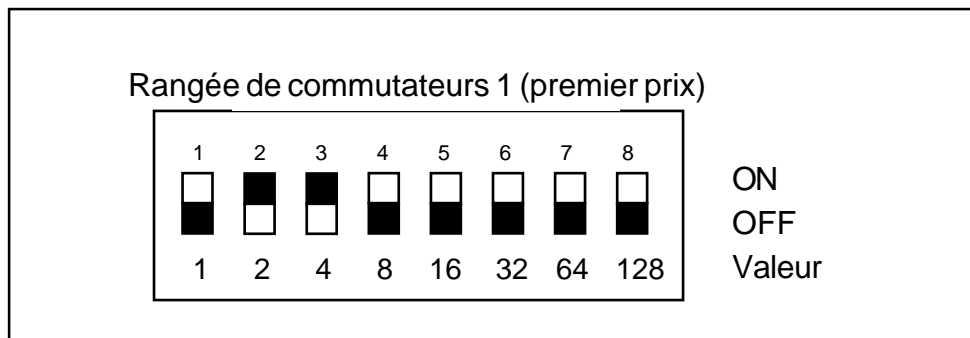


Fig. 4 : Paramétrage du premier prix

p. ex. : plus petite pièce = 0,10 DEM / valeur réglée = 8

∅ Prix = 0,80 DEM

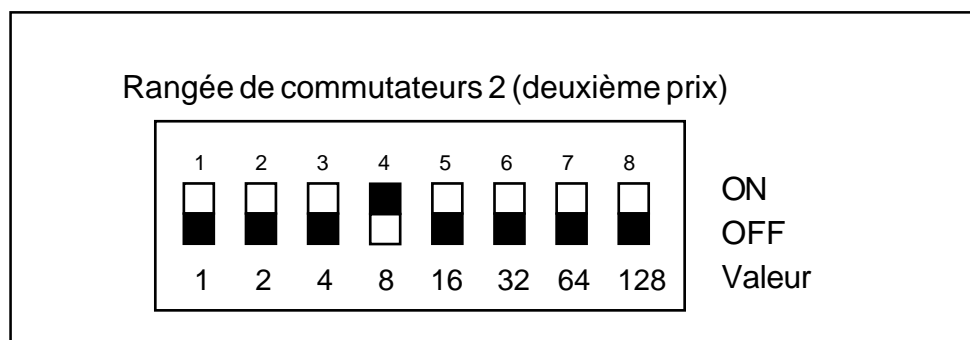


Fig. 5 : Paramétrage du deuxième prix

Les valeurs des pièces introduites sont totalisées jusqu'atteinte ou dépassement du prix préalablement déterminé. La **ligne de sortie** correspondante est activée. Les deux lignes de sortie sont activées dès l'atteinte du prix plus élevé.

Dès l'achèvement d'une opération de vente, le système doit activer la **ligne de blocage respectivement d'effacement** pendant 50 ms, afin de remettre le crédit à zéro et de désactiver les lignes de sortie. En paramétrage standard, la ligne de blocage sert simultanément de ligne d'effacement. Un réglage direct sur la ligne d'effacement est cependant possible en usine.

L'affichage du crédit peut se faire sur un **afficheur**.

Compteur des ventes

L'équipement du stepper à deux prix d'un compteur des ventes est possible sur demande. Cette fonction innovante sert au blocage de l'acceptation des pièces suite à l'écoulement d'un nombre de vente préalablement déterminé. L'annulation de ce **blocage** pose l'introduction d'un **jeton de remise à zéro** pour condition. L'introduction de ce jeton déclenche le démarrage à zéro de la programmation du compteur des ventes. Cette programmation porte notamment sur le nombre de ventes réglé pour le deuxième commutateur de prix. Ce jeton est programmé sur le canal 12 en demeurant réservé à certaines personnes dûment autorisées. L'exécution du nombre de ventes préalablement paramétré est possible dès que le blocage est annulé.

Stepper TV

Cette variante est un stepper à **sortie par impulsion sérielle**. Il totalise également les valeurs des pièces jusqu'atteinte d'un prix préalablement déterminé. Il présente cependant l'avantage de pouvoir attribuer une **remise** à deux types de pièces par des nombres d'impulsions plus élevés.

L'effacement d'un crédit n'est pas imposé pour le stepper TV.

Les deux rangées de commutateurs servent au paramétrage du **nombre d'impulsions** respectivement du **prix**. Les six premiers commutateurs de la rangée supérieure servent à la définition du prix (*p. ex. pour un jeu*). Le réglage du facteur (*maximum de 63*) pour la plus petite valeur de pièce, nécessaire pour atteindre le prix du jeu et pour déclencher une impulsion, est effectué à l'aide cette rangée de commutateurs. La ligne de sortie 1 est activée dès que le prix est atteint. L'affichage du crédit peut se faire sur un **afficheur**. La modification de la fréquence des impulsions s'opère en se servant des deux derniers commutateurs de la rangée :

Commutateur 7	Commutateur 8	Fréquence des impulsions (pauses entre impulsions)
position inférieure	position inférieure	20 ms impulsion / 80 ms pause
position supérieure	position inférieure	50 ms impulsion / 200 ms pause
position inférieure	position supérieure	100 ms impulsion / 400 ms pause
position supérieure	position supérieure	200 ms impulsion / 800 ms pause

p. ex. : plus petite pièce = 0,10 DEM / valeur réglée = 10 (2 + 8)

∅ Prix = 1,00 DEM

Fréquence des impulsions = 20 ms impulsion / 80 ms pause

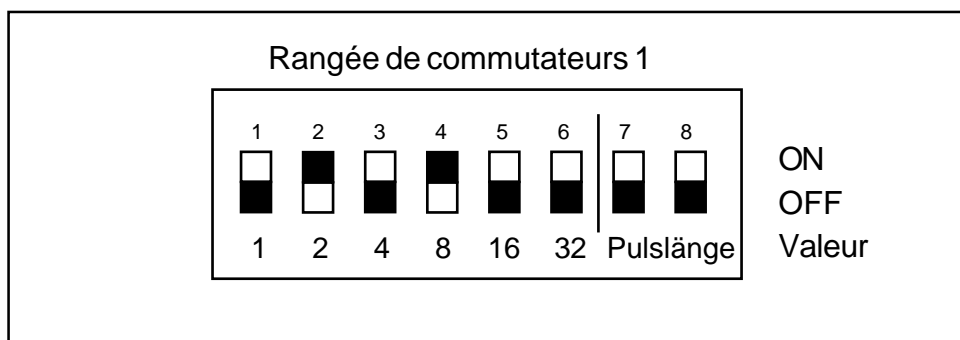


Fig. 6 : Paramétrage du prix / de la fréquence des impulsions

La deuxième rangée de commutateurs sert au paramétrage des remises pour les types de pièces figurant sur la plaque signalétique du stepper. Ce réglage s'opère à l'aide de quatre commutateurs, servant à l'entrée du nombre d'impulsions (0–15).

p. ex. : nombre d'impulsions pour pièce A = 3 /
nombre d'impulsions pour pièce B = 7

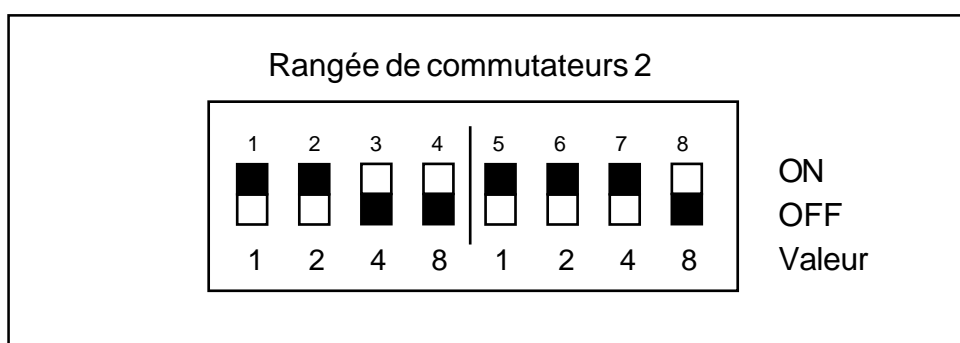


Fig. 7 : Paramétrage der nombre d'impulsions

Le cas échéant, le stepper TV peut également déclencher de soi-disant **impulsions d'inventaire** (*à régler en usine*). Ceci signifie qu'un nombre d'impulsions identique à la valeur de la pièce est transmis à la ligne de sortie 2 immédiatement après l'introduction d'une pièce. L'acceptation de pièces est bloquée pendant l'impulsion.

En matière de crédit restant, ce paramétrage dispose également des trois variantes de A à C décrites au *chapitre 3.2 Stepper*.

Le raccordement d'un afficheur numérique à 4 et 5 chiffres est également possible pour cet appareil.

ANNEXE

Nettoyage

Seulement la voie des pièces du sélecteur doit être essuyée de temps en temps avec un torchon légèrement humide (de l'eau tiède avec un peu de détergent). Au reste il n'y a pas d'autre travail d'entretien à faire.



En aucun cas, le torchon peut être si humide, que de l'eau entre dans l'appareil. Sinon, la platine est endommagée. N'utilisez pas des solvants ou des produits abrasifs, qui endommagent le plastique de l'appareil.

1. Coupez l'automate.
2. Ouvrez prudemment la porte-glissoir **1** sur le côté gauche et la tenez ouverte (Fig. 8).
3. Essuyez la voie des pièces dans le sélecteur avec un torchon.
4. Fermez la porte-glissoir.
5. Rétablissez l'alimentation de l'automate.

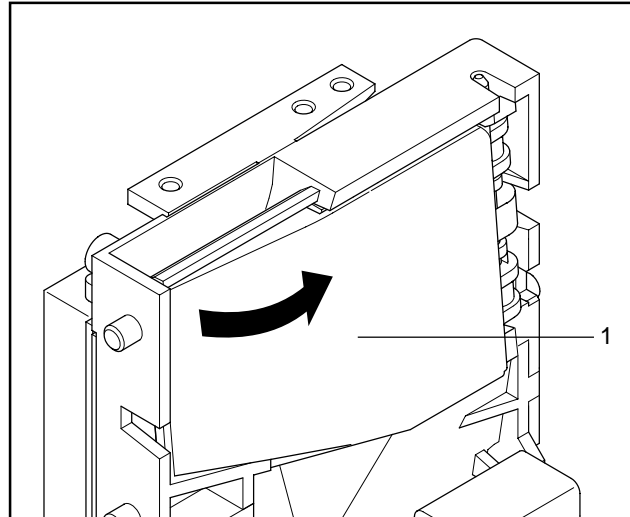


Fig. 8: Ouvrir la porte-glissoir

Caractéristiques techniques

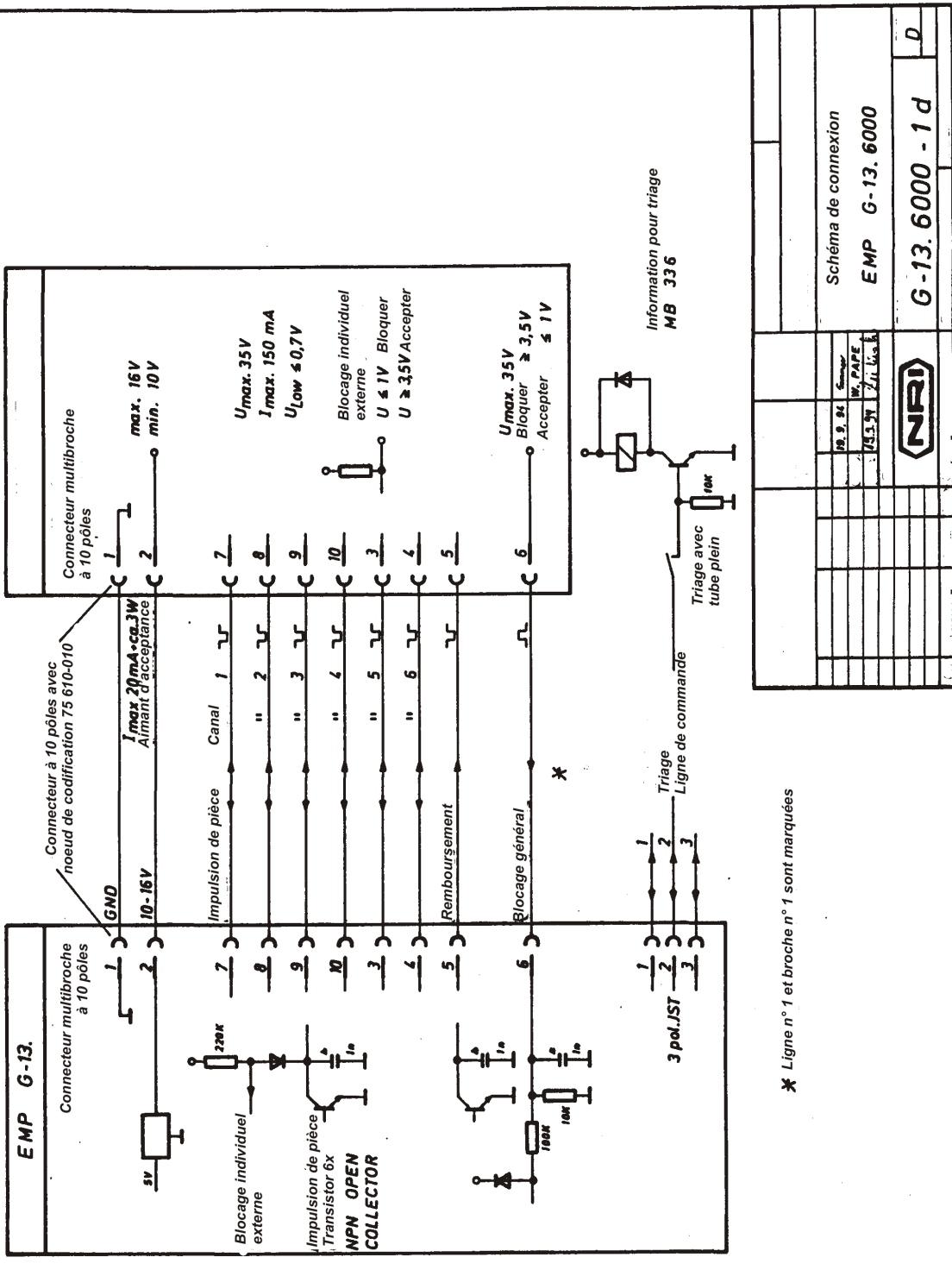
	Sélecteur standard		Stepper			Low Power
	G-13.6000 Standard	G-13.6100 Casino	G-13.6200 Horloge	G-13.6300 à un / à deux prix	G-13.6400 Stepper TV	G-13.2000 sérielle
Version à panneau frontal	G-13.7000	–	G-13.7200	G-13.7300	G-13.7400	G-13.2100
Lignes de sortie	6 x parallèles	6 x parallèles	1 x fixe	2 x fixe	1 x sérielle	I ² C Bus
Type de pièces	2x6 (binaire 12)	2x6 (binaire 12)	2x12	2x12	2x12	12
Signaux de tri	•	–	•	•	•	•
Fonctionnement avec détecteur d'activité possible	•	–	•	•	•	•
Jetons	•	•	•	•	•	•
Acceptation rapide	–	•	–	–	–	–
Impulsions sérielles	•	–	–	–	•	–
Durée d'impulsion de pièce variable	•	–	–	–	–	–
Impulsions multiples	•	•	–	–	–	–
Blocage individuel de la pièce	externe / interne	externe / interne	interne	interne	interne	externe
vente multiple	–	–	•	•	•	–
Mode d'apprentissage	•	•	•	•	•	–
Afficheur numérique	–	–	•	•	•	–
Bloc d'alimentation 12 V	–	–	G-13.4000 pour versions stepper			–
Fonctions spéciales	–	–	Impulsions d'inventaire	–	Remise d'impulsions d'inventaire	–
MCBF	<i>Minimum coin between failures</i> , dont l'élucidation est impossible par l'actionnement du remboursement : MCBF > 500 000 pièces pendant au plus 4 ans ½ 5					
MTBF	<i>Minimum time between failures</i> provoquant l'intervention du SAV bien que ce dérangement ne provienne pas de la pièce-même (pièces déformées ou humides, difficultés d'acceptation, de fausses monnaies...) MTBF dépendant du débit de pièce, validité maximum de 4 ans ½					
Diamètre de la pièce	15 à 31 mm					
Epaisseur de la pièce	1,5 à 2,6 (3,3)mm					
Dimensions :						
Hauteur	102 mm					
Largeur	89 mm					
Profondeur	52 mm					
Température	0 °C à +55 °C					
Tension d'alimentation	12 Volts					5 V DC
Consommation de courant	30 mA en veille (env. 3 Watt à l'acceptation de la pièce)					10µA
Contrôle de sécurité	VDE 700 partie 1:1986 et partie 224:1982; Numéro de contrôle VDE 4035					-----
Contrôle écologique	Vibration cf. EN 60068-2-6 1,2 g / Chocs cf. EN 60068-2-27 3 g / 18 ms					-----

Occupation des bornes du sélecteur standard

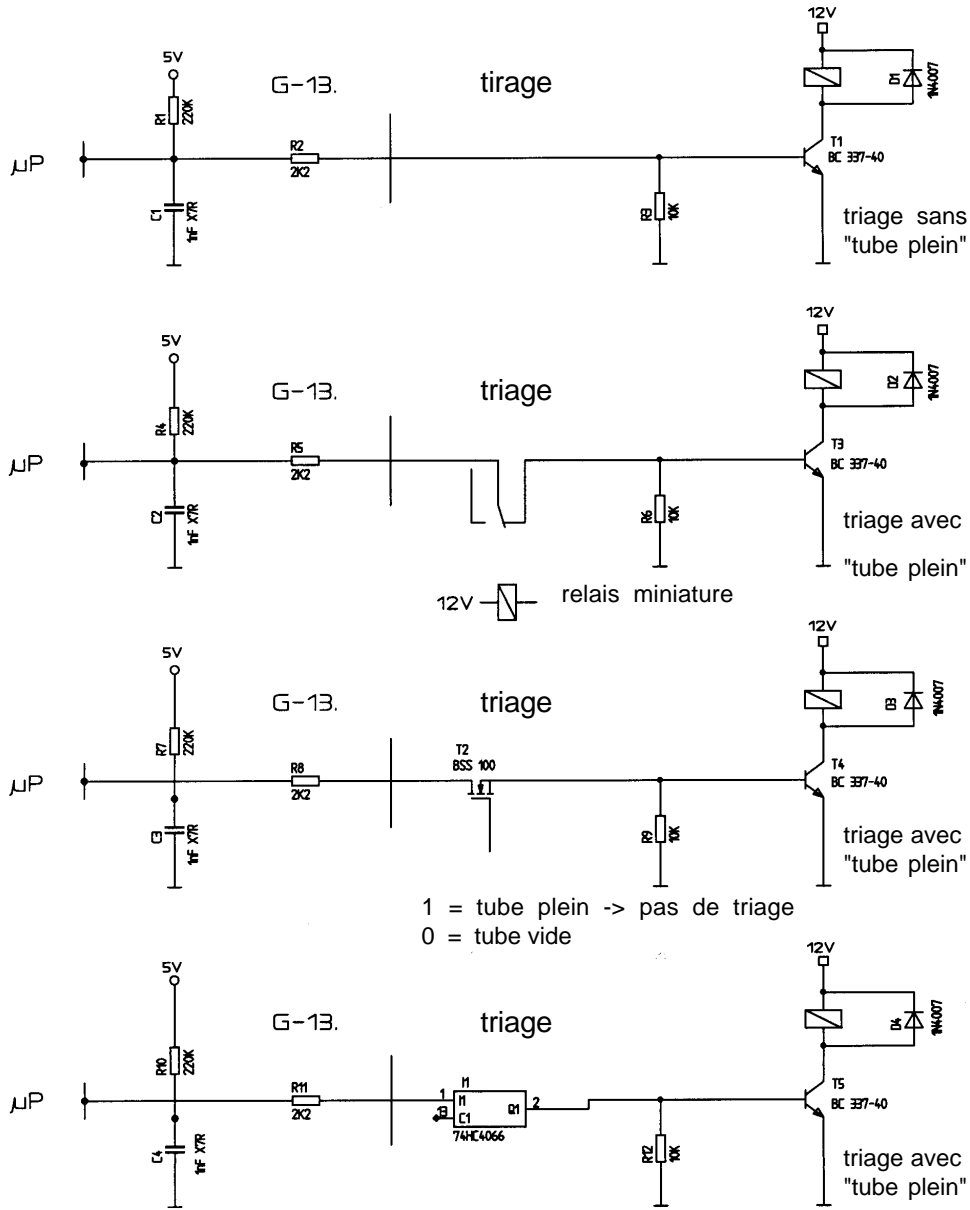
Broche	Occupation	Potentiel	Particularité
1	GND	low / bas	
2	UB +12V DC	high / haut	10V - 16V DC / 20mA
3	ligne de sortie 5	actif low / bas	low / bas = bloquer A5
4	ligne de sortie 6	actif low / bas	low / bas = bloquer A6
5	remboursement	actif low / bas	signal d'encaissement pour Casino le cas échéant
6	blocage général	actif high / haut	
7	ligne de sortie 1	actif low / bas	low / bas = bloquer A1
8	ligne de sortie 2	actif low / bas	low / bas = bloquer A2
9	ligne de sortie 3	actif low / bas	low / bas = bloquer A3
10	ligne de sortie 4	actif low / bas	low / bas = bloquer A4

Occupation des bornes du Stepper

Broche	Occupation	Potentiel	Particularité
1	remboursement	actif low / bas	
2	blocage général	actif low / bas	effacer standard
3	afficheur	DATA	
4	GND	low / bas	
5	afficheur	SELECT	
6	ligne de fonction 2	actif low / bas	deuxième ligne de prix
7	afficheur	CLOCK	
8	ligne d'effacement	actif high / haut	arrêt de la durée pour variante avec horloge
9	ligne de fonction 1	actif low / bas	première ligne de prix
10	UB +12V	high / haut	10V – 16V DC / 20 mA



Des exemples pour connecter un dispositif de triage externe



Lors d'une consommation de courant plus haute, Darlington possible.

Sans "tube plein", il est possible de coder les trois sorties en binaire.